**Temat: Własne projekty w Pivot Animator**

Od kilku lekcji pracujemy w programie Pivot Animator lub Stick Nodes.

W programie **Pivot Animator** stwórz animację przedstawiającą grę sportową np. siatkówka, piłka nożna, koszykówka. Spróbuj dodać do niej tło. Instrukcję **dodawania tła** znajdziesz tutaj:

https://youtu.be/EMA7FrYxFbk

Po wykonaniu animacji wyeksportuj ją do formatu gif. i umieść na forum klasy V.

Osoby, które z różnych powodów nie są w stanie wykonać zadania zapraszam na stronę do działu gier online**: WWW.ortofrajda.pl**



Powodzenia!