**Programowanie i techniki algorytmiczne lekcja 3**

Wejść na stronę:

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Wykonaj ćwiczenie zawarte w filmie pod poniższym linkiem

<https://youtu.be/ifxYNqHG9_c>

**NAJWAŻNIEJSZE!!!**

Stwórz rysunek zgodny z opisem na stronie a następnie: następnie **zapisz ją na komputerze i zapisany plik prześlij** na adres geljot@o2.pl

Powodzenia!